

**Die Brack & Partner AG**

**sucht ab 1. August 2025**

**eine/n Anwaltspraktikantin / Anwaltspraktikanten**

Begeisterst du dich für spannende juristische Fragestellungen und beabsichtigst du, das Anwaltspatent im Kanton Luzern zu erwerben?

**Wir** sind eine dynamische Anwaltskanzlei mit Fokus auf das Familienrecht, Bau- und Immobilienrecht, Vertragsrecht, Zivil- und Zivilprozessrecht sowie Gesellschaftsrecht. Unsere topmodernen Büros befinden sich an zentralster Lage in der Stadt Luzern. Wir pflegen eine kollegiale Du-Kultur und zeitgemässe Organisationsstrukturen. Wir bieten jedes Jahr mindestens zwei motivierten und gut qualifizierten Juristinnen und Juristen einen abwechslungsreichen Einblick in die Anwaltstätigkeit.

**Du** hast bei Stellenantritt dein Masterstudium in Rechtswissenschaften erfolgreich abgeschlossen und idealerweise bereits ein Gerichtspraktikum absolviert. Zudem verfügst du über gute Qualifikationen, eine sorgfältige Arbeitsweise und besitzt ein Flair für Rechtsfragen. Du bist eine teamorientierte Persönlichkeit und Eigeninitiative und vernetztes Denken runden dein Profil ab.

Während dem einjährigen Anwaltspraktikum verfasst du Rechtsschriften, Aktennotizen und Verträge, nimmst juristische Abklärungen vor und beteiligst dich aktiv an der Rechtsberatung unserer Klienten. Du wirst von unseren Anwältinnen und Anwälten unterstützt und geführt, stehst aber auch selbständig in direktem Kontakt mit Klienten, Gegenparteien, Behörden und Gerichten. Auf diese Weise gewinnst du einen umfassenden Einblick in verschiedenste anwaltsprüfungsrelevante Rechtsgebiete und lernst die Arbeitsabläufe einer Anwaltskanzlei kennen. So sammelst du wertvolle praktische Erfahrungen im Sinne einer optimalen Vorbereitung für die Anwaltsprüfung.

Konnten wir dein Interesse wecken? Dein elektronisches Bewerbungsdossier (inkl. Bachelor- und ggf. Masterzeugnisse, Arbeitszeugnisse etc.) nimmt Angela John ([angela.john@brackpartner.ch](mailto:angela.john@brackpartner.ch)) gerne entgegen.

Luzern, 14. Oktober 2024